Технологии разработки десктопных приложений на JavaScript.

# План курса.

## Расчетная часовая нагрузка на неделю.

Теоретическая часть курса – 1 ч.

Контрольные (промежуточные) тесты -3 м. (по накопительной системе в конце каждой 5-й лекции)

Практическая часть курса (лабораторные практические занятия) – 117 минут.

Проектные задачи (2) – делаются как д/з до заранее выделенных дат (-0 баллов) или до зачета/экзамена (-1 балл)

## Общая расчетная нагрузка на курс.

Теоретическая часть курса – 17 ч.

Контрольные (промежуточные) тесты – 45 м. (3 контрольных теста, после подблоков 1, 2, 3)

Практическая часть курса – 33.25 ч.

## Итоговая отчетность

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| На допуск: | На экзамен: | На зачет: |
| Посещаемость >50% + сданы >40% проектных задач  или  сданы >65% | Допуск + 2 проектных задачи | Допуск + 1 проектная задача |

## Планы лекций.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Номер | Темы (время) | Дата проведения |
| 1 | Вводная (10 минут)  Что такое JavaScript (20 минут)  Введение в JavaScript (30 минут) |  |
| 2 | Операторы и их функции, возможности языка (45)  Языки, транслируемые JavaScript (15 минут) |  |
| 3 | Html, css как напарники и верные спутники js (60) |  |
| 4 | Html, css как инструмент для построения интерфейсов. (45)  Оптимизация. Когда js можно и нужно заменить css? (15) |  |
| 5 | Node.js. Расширение возможностей. Сервер или больше? (60 минут) |  |
| 6 | Node-webkit. Основы. (60) |  |
| 7 | Node-webkit. Углубляемся в технологию. (60) |  |
| 8 | Сохранение данных пользователя в JavaScript (60) |  |
| 9 | Обмен данными. (60) |  |
| 10 | Медиа файлы и JavaScript. (60) |  |
| 11 | Electron. Основы. (60) |  |
| 12 | Electron. Углубление. (60) |  |
| 13 | Объектная и функциональная парадигмы JavaScript. (60) |  |
| 14 | Работа с системой. (60) |  |
| 15 | Работа с системой. (60) |  |
| 16 | Бонус от Вконтакте – приложение для сообществ (60) |  |
| 17 | В каких проектах лучше использовать JavaScript (45)  Заключение (15) |  |